



ÉCOLE DU PLEIN-SOLEIL
FOURNITURES À SE PROCURER POUR LA RENTRÉE 2024
2e année

Crayons et compagnie...

- 2 boîtes de 12 crayons de plomb HB aiguisés
- 1 ensemble de 24 crayons de couleur en bois aiguisés
- 3 surligneurs **fluorescent** (vert, jaune, rose)
- 3 crayons à acétate effaçables à sec, pointes fines (noir, rouge, bleu)
- 1 effaceur magique ou 1 efface à tableau (pour effacer les crayons à acétates)
- 1 taille-crayon avec dévidoir qui visse
- 1 paire de ciseaux
- 3 gommes à effacer **BLANCHES**
- 1 règle métrique de 15 cm en plastique transparent
- 2 bâtons de colle grand format 40 gr



Cahiers et cartables...

- 2 cahiers d'écriture (bleu, jaune) INTERLIGNÉS AVEC POINTILLÉS
- 2 grands cahiers de projets de type *Écolo* 6C (½ page blanche, ½ page interligné)
- 5 duo-tangs avec 3 attaches (rouge, bleu, vert, jaune, orange)
- 1 cartable 1 pouce
- 1 pochette facteur (velcro perforées)
- 1 acétate pouvant insérer une feuille à l'intérieur

Pour les spécialités...

Anglais : 1 duo-tang noir

Arts plastiques : 1 couvre-tout ou une vieille chemise ample à manches longues (identifié au nom de l'enfant)

1 crayon feutre noir permanent de type *Sharpie*

Éducation physique : Espadrilles, chandail à manches courtes, short et sac en tissu

Autres...

- 1 sac de type *Ziploc* (grand format)
- 1 paquet de papier de construction (maximum 50)
- 2 étuis à crayons (1 pour les articles scolaires et l'autre pour les crayons de couleur)
- 1 paire d'écouteur identifié à insérer dans un sac de type *Ziploc* (**facultatif**)

À titre indicatif seulement...

** N'hésitez pas à récupérer des articles de l'an passé ! Certains items seront à renouveler au besoin.

** Prévoir du matériel de surplus pour les besoins en cours d'année

** **Merci d'identifier toutes les fournitures de votre enfant.**

Approuvée par le CÉ le 12 juin 2024

NOUS T'ATTENDONS LE MERCREDI 28 AOÛT, POUR TOUTE LA JOURNÉE. S.V.P., APPORTEZ TOUT LE MATÉRIEL.

UNE FACTURE VOUS SERA ACHÉMINÉE AU DÉBUT DE L'ANNÉE SCOLAIRE.

Les enseignantes de 2e année